EVE Remote Plus

Memorandum

ILEVIA S.R.L.
Beyond Building Automation

Indice Generale

INTRODUZIONE 2

SCHERMATA INIZIALE 3

Impostazioni 3

Nuovo Account 4

Lista degli account 5

Login nell’account 7

SCHERMATA HOME 8

Informazioni 8

Configurazioni 9

CONFIGURAZIONE TIMERS 10

Modalità di configurazione Timers 10

Schermata Week Timer 11

Nuovo Evento 11

Riga Evento 13

Icona Timer 14

Week Timers multiplo 15

CONFIGURAZIONE SCENARIO REMOTO 16

Modalità di configurazione Scenario Remoto 17

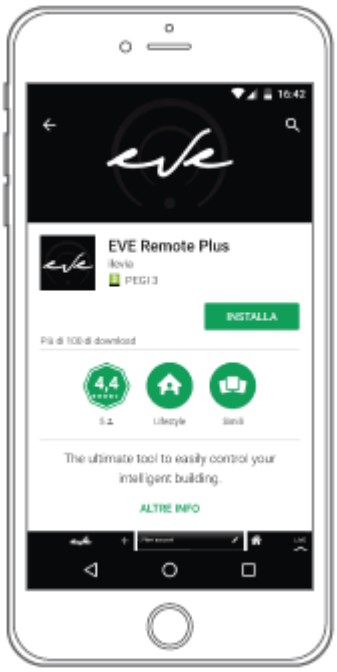
Registrazione Scenario 18

Reset Scenario 18

1. INTRODUZIONE

Questo manuale contiene le informazioni necessarie per l'utilizzo dell'app **EVE Remote Plus**. Il sistema EVE fornisce un'app gratuita per controllare la Vostra installazione da remoto. L'app è disponibile per smartphone / tablet **Android** e **iOS** e per laptop / Pc **Windows OS** e **Mac OS X**.

La versione per dispositivi mobili è disponibile su ***Google Play Store*** e su ***Apple App Store.***



La versione per desktop può essere scaricata dal nostro sito http://www.ilevia.com/it/downloads/.

Affinché la Vostra applicazione desktop sia sempre aggiornata all'ultima versione disponibile, Vi consigliamo di iscriverVi alla nostra **newsletter** per ricevere i nostri avvisi di aggiornamento.

2. SCHERMATA INIZIALE

Una volta avviata l'app **EVE Remote Plus**, si atterra sulla **Schermata Iniziale**. Nell'angolo in alto a sinistra troverete l'icona di un ingranaggio per accedere alle **Impostazioni**, nell'angolo in alto a destra invece troverete l'icona dell'utente per iniziare a configurare un **Nuovo Account**. Nella parte centrale dello schermo verranno elencati tutti gli account configurati all'interno dell'app (**Lista degli Account**).

Nella Vostra app esistono due account predefiniti e preconfigurati per permetterVi di controllare la nostra installazione dimostrativa (possono essere eliminati in qualsiasi momento). Questi account sono utilizzati per mostrarVi i due esempi di interfaccia grafica.

Immagine 1

Impostazioni

Per accedere alle **Impostazioni**, cliccate l'icona dell'ingranaggio nella Schermata Iniziale.

- **Version**: numero di versione dell'app e data dell'ultimo rilascio;
- **Pin**: casella per abilitare l'inserimento del codice di accesso ed icona per l'impostazione;
- **Force orientation**: casella per selezionare l'orientamento dello schermo (vert/oriz);
- **Force screen always on**: casella per abilitare sempre l'orientamento selezionato;

- **Logout when in background**: casella per abilitare la disconnessione automatica dall'account quando l'app è in esecuzione nella lista delle app;
- **Use effects**: casella per abilitare gli effetti speciali (es. vibrazioni, suoni, ...);
- **Power consumption**: menù a tendina per scegliere la modalità di consumo dell'app;
- **Contents size**: menù a tendina per selezionare la dimensione dei contenuti (testi / icone);
- **Writing system**: menù a tendina per scegliere l'impostazione predefinita di scrittura;
- **Auto Resolve IP**: casella per permettere la connessione in 4G anche con IP dinamico;
- **Show pin on idle**: casella per abilitare la richiesta del codice dopo un tempo di inattività;
- **Screen width**: larghezza dello schermo, il valore è rilevato automaticamente;
- **Screen height**: altezza dello schermo, il valore è rilevato automaticamente;
- **Quit**: icona per effettuare il logout dall'app.

Immagine 2

Immagine 3

Nuovo Account

Per iniziare la configurazione di un **Nuovo Account**, cliccate l'icona utente nella Schermata Iniziale.

Title*: campo di testo dove si può inserire un titolo personalizzato;
Auto search: menù a tendina che mostra tutti i server attivi nella rete;
IP address*: campo di testo dove inserire l'indirizzo IP del server (es. 192.168.X.XXX);
Username*: campo di testo dove inserire il nome utente configurato dall'amministratore;
Password*: campo di testo dove inserire la password utente configurata dall'amministratore;
Title color: clicca l'icona del selettore di colore per personalizzare il colore del titolo dell'account;
Picture: clicca l'icona della camera per scattare una foto da utilizzare come immagine dell'account;
Picture color: clicca l'icona del selettore di colore per personalizzare il colore dell'immagine.

I campi contrassegnati con un asterisco sono obbligatori per completare la configurazione dell'account. AssicurateVi che siano compilati correttamente per creare l'account.

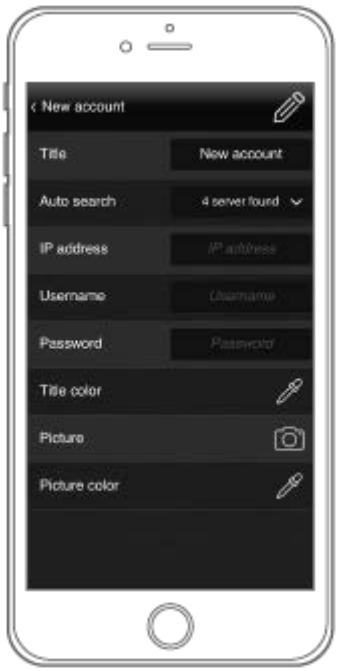


Immagine 4

Lista degli account

Al centro della Schermata Iniziale sono elencati tutti gli account configurati nella Vostra app.

È possibile configurare **numerosi account**, anche per controllare diverse installazioni. Tutti gli account sono visualizzati in **ordine alfabetico**, tuttavia in una situazione dove sono presenti molti account, potrebbe essere utile scegliere quale/i account mostrare all'apice della lista rispetto a tutti gli altri.

Selezionate l'icona della stella (vuota) relativa all'account per **etichettare questo come Vostro preferito**. Quando è selezionata, **l'icona stella diventa piena**. Al prossimo avvio dell'app, tutti gli account selezionati come preferiti verranno visualizzati in **ordine alfabetico** prima dei non preferiti.

Quando vi è un solo account selezionato come preferito, al successivo avvio dell'app, la schermata iniziale viene ignorata e la connessione all'account preferito è eseguita direttamente per velocizzare la Vostra esperienza di controllo.

Immagine 5

Per modificare un account semplicemente **trascinate con il dito l'area dell'account** da destra a sinistra. Facendo ciò, apparirà un **bottone rosso**. Cliccate su "**Edit**" per accedere al pannello dell'account dove potrete **modificare / eliminare l'account**.

Immagine 6

Immagine 7

Login nell’account

Per **accedere** all’account, **premete sull’area dell’account** (precedentemente configurato). Fate attenzione, quando **un solo account** viene **impostato come Vostro preferito** la **schermata iniziale viene ignorata** e la connessione all’account preferito è automaticamente eseguita dall’app.

Se l’accesso non riesce a causa di un’errata configurazione dell’account, contattate il Vostro installatore di fiducia per risolvere il problema. Comunicate il messaggio riportato sopra la barra di connessione dell’app poiché Vi aiuterà ad individuare il problema.

Immagine 8

3. SCHERMATA HOME

Quando l'accesso è effettuato correttamente, si atterra sulla **Schermata Home** dell'interfaccia (creata attraverso il software di configurazione). Nell'angolo in alto a sinistra troverete l'**icona della casa** che **riporta alla Schermata Home**, ovunque Voi siate durante la navigazione. Nell'angolo in basso a sinistra invece troverete l'**icona di uscita per tornare alla schermata iniziale** di EVE Remote Plus.

Immagine 9

Informazioni

Tenendo premuta l'icona casa per più di un secondo avrete accesso ad un **Menù** che Vi mostrerà una **riga con icone corrispondenti a diverse configurazioni** disponibili per l'utente. Cliccate sull'**icona info** per accedere ad una schermata di **informazioni relative al server** a cui siete connessi.

Immagine 10

Immagine 11

Configurazioni

Tenendo premuta l'icona casa per più di un secondo avrete accesso ad un **Menù** che Vi mostrerà una **riga con icone corrispondenti a diverse configurazioni** disponibili per l'utente. Per ora è a Vostra disposizione una sola configurazione, quella relativa all'**impostazione dei timer** (**icona orologio**).

Per consentire la configurazione dei timer è necessario che il modulo "Week Timer" sia presente nel progetto dell'installazione utilizzando il software di configurazione.

4. CONFIGURAZIONE TIMER

E’ possibile impostare programmi settimanali per avviare automaticamente scenari ed eventi. Non sarà necessario preoccuparsi della gestione dell’edificio intelligente durante la routine quotidiana a causa del fatto che EVE avvierà automaticamente gli eventi basandosi su un sistema di calendari.

Modalità di configurazione dei Timer

Per accedere alla modalità di configurazione dei timer, **premere a lungo** l’**icona home**, poi premere sull’**icona orologio**. Una volta selezionata, l’icona home comincerà a **lampeggiare di un diverso colore** (**arancione**). Da ora, si navigherà in **modalità di configurazione dei timer** fino a quando si premerà di nuovo a lungo l’icona home. Navigare attraverso l’interfaccia utente e **premere sopra ad un oggetto** a cui si vuole **impostare un timer**.

Immagine 12

Immagine 13

Schermata Week Timer

Cliccare sull'oggetto per **accedere** alla **schermata Week Timer**. Nella **parte alta dello schermo** troverai il **titolo dell'oggetto** che hai selezionato (es. Abat Jour). Sotto c'è l'**area di riepilogo**, filtrata per giorno (**Linea settimanale**), dove tutti gli eventi creati per l'oggetto selezionato sono mostrati (**Righe eventi**).
Puoi anche trovare una **barra di scorrimento** per selezionare un **diverso Week Timer** (se più di uno è impostato nel progetto). Nell'**angolo in alto a destra** della schermata Week Timer troverai l'icona per aggiungere un **nuovo evento**, nell'**angolo in alto a sinistra** l'icona freccia per **tornare** all'interfaccia utente di navigazione.

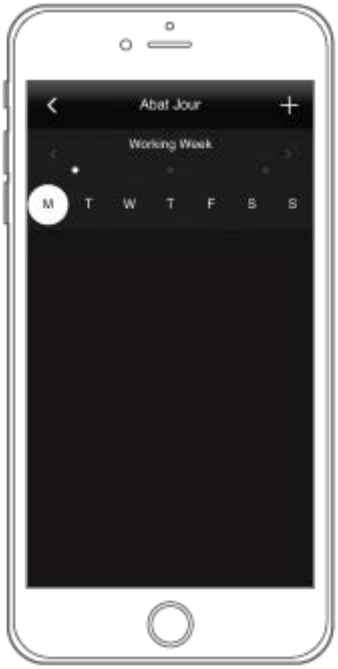


Immagine 14

Nuovo Evento

Per aggiungere un **nuovo evento** cliccare sull'icona nell'**angolo in alto a destra** della **schermata del Week Timer** (se più di un Week Timer è impostato nel progetto, fare attenzione a quale stai configurando). Una volta fatto, la **schermata di configurazione dell'evento** apparirà davanti a te. Qui si **imposta un timer** dell'oggetto selezionato.

Premere sul/i giorno/i della **linea settimanale** per scegliere per quali **giorni della settimana** si vuole impostare il timer. Tutti i giorni selezionati sono circondati da un **cerchio colorato**. Sotto, la tastiera che permette di inserire l'**ora dell'evento**. Nell'**angolo in alto a destra** della **schermata di configurazione dell'evento** trovi l'**icona cestino** per **cancellare l'evento**, nell'**angolo in alto a sinistra** l'icona freccia per **tornare** all'interfaccia utente di navigazione.

Immagine 15

Non appena aggiungi un nuovo evento, i dettagli sono riassunti attraverso una **riga evento modificabile** sulla **schermata Week Timer**. Premere l'icona nell'**angolo in alto a sinistra** per **tornare** nella schermata Week Timer dell'oggetto.

Immagine 16

Riga Evento

Ogni **riga evento** mostrata nella **schermata Week Timer** riassume i **dettagli di ogni evento** e permette di **completare la configurazione**. Da sinistra a destra troverai:

- un'**icona interruttore** permette di definire **se** un evento **accende** o **spegne** l'oggetto;
- l'**ora** e la **settimana** (non modificabile) riassume i **dettagli dell'evento**;
- un **punto bianco** permette di definire **se** l'evento è **abilitato** o **disabilitato**.

Immagine 17

Utilizzare la **linea settimanale** (filtrata per giorno) sulla **schermata Week Timer** per muoversi verso gli eventi settimanali dello specifico oggetto e modificare ogni evento a seconda delle proprie necessità. Fornendo l'accesso l'accesso alla **modalità di configurazione dei timer**, è possibile **modificare** ogni evento **in qualunque momento tu voglia**.

Immagine 18

Immagine 19

Icona Timer

Una volta terminato, **tornare** nell'interfaccia utente utilizzando l'**icona freccia** nell'**angolo in alto a sinistra** della **schermata Week Timer** e **premere a lungo** l'**icona home** per **uscire** dalla **modalità di configurazione dei timer**. Per ogni oggetto al quale è stato impostato almeno un evento, verrà visualizzata l'**icona timer** sotto il titolo per **facilitarne il riconoscimento**.

Immagine 20

Week Timer multiplo

Invece di chiedere di continuare a modificare i timer a seconda dei cambiamenti della routine o delle vacanze, abbiamo progettato la possibilità di utilizzare **più Week Timer**. Questo permette di creare eventi e definire a quale tipo di settimana si riferiscono. **Per esempio**, questo può essere utile per distinguere la **settimana tipica** dalla **settimana di vacanza**. C'è sempre un **Week Timer primario** nel progetto, più è possibile impostare altri **Week Timer secondari** (*questo deve essere fatto utilizzando il software di configurazione EVE Manager*) ed utilizzare il componente **Week Timer Calendar** per **selezionare i giorni** dell'anno nei quali il Week Timer secondario necessita di essere considerato dal sistema per eseguire eventi.

Il Week Timer Calendar è un modulo che necessita di essere aggiunto nell'interfaccia utente utilizzando il software di configurazione EVE Manager. Questo è un oggetto per completare la configurazione dei timer impostati in caso che più di un Week Timer sia impostato.

Premere sull'**icona calendario** per accedere alla **schermata del Week Timer Calendar**. Nella **parte alta dello schermo** troverai il **titolo dell'oggetto** che hai selezionato. Sotto c'è l'**area calendario** per la selezione dei giorni. Nel **fondo della pagina** troverai la **barra di scorrimento** per selezionare il **Week Timer** che si vuole configurare. Qui, il **Week Timer primario** non è mostrato a causa del fatto che è quello di default.

Immagine 21

Immagine 22

Puoi scegliere di impostare **numerosi Week Timer secondari**, dipende dalle tue necessità, quindi **scorri la barra** per selezionare quello che si vuole configurare (uno alla volta). Una volta fatto, **premere** sulle **date del calendario** nelle quali il **Week Timer secondario selezionato** deve essere considerato. Tutti i **giorni selezionati** saranno circondati da un **cerchio colorato**. In quelle date

saranno eseguiti solo gli eventi che sono stati configurati come Week Timer secondario durante la creazione degli eventi.

Immagine 23

Immagine 24

Una volta terminato, **tornare** all'interfaccia utente utilizzando l'**icona freccia** nell'**angolo in alto a sinistra** dello schermo.

5. CONFIGURAZIONE SCENARIO REMOTO

Il sistema permette la gestione della funzione “scenario”. Gli scenari sono utili per eliminare le operazioni ripetitive e per velocizzare il controllo dell’edificio. L’app EVE permette la registrazione di scenari personali attraverso l’interfaccia utente senza l’utilizzo del software di configurazione.

Lo Scenario Remoto è un modulo che necessita di essere aggiunto nell’interfaccia utente utilizzando il software di configurazione. Questo modulo permette di registrare scenari personalizzati da eseguire con un semplice click sul pulsante inserito nell’interfaccia.

Modalità di configurazione dello Scenario Remoto

Per accedere alla modalità di configurazione dello Scenario Remoto, **tenete premuta a lungo l’icona Scenario Remoto**. Una volta fatto questo, l’i**cona casa comincerà a lampeggiare di un colore diverso** (**rosso**). Da ora la navigazione avverrà in **modalità di configurazione** fino a quando non deciderete di terminare l’operazione premendo nuovamente sull’icona della casa.

Immagine 25

Immagine 26

Registrazione dello Scenario Remoto

Tenete premuta a lungo l'icona Scenario Remoto per accedere alla **modalità di configurazione**. Una volta fatto, l'**icona casa comincerà a lampeggiare di un colore diverso** (**rosso**). Navigate attraverso l'interfaccia utente e **controllate gli oggetti che volete aggiungere al Vostro scenario** personale:

- **accendi** / **spegni** interruttori e luci;
- **regola** l'intensità delle luci;
- **apri** / **chiudi** persiane e tende;
- **accendi** / **spegni** il sistema Audio/Video;
- **attiva** / **disattiva** il sistema di allarme;
- **alza** / **abbassa** la temperatura della stanza o **imposta una modalità**.

Quando pensi che la registrazione è completa, **premere a lungo** l'iniziale icona Scenario Remoto **per uscire dalla modalità di registrazione dello scenario** e confermare la registrazione. Da ora, **premere** semplicemente questa icona Scenario Remoto **per avviare lo scenario** che si è appena registrato.

Nel caso si acceda accidentalmente alla modalità di registrazione dello scenario, premere semplicemente l'icona Scenario Remoto per uscire senza modificare lo scenario registrato.

Reset dello Scenario Remoto

Per **resettare** uno Scenario Remoto, **premete a lungo l'icona Scenario Remoto** per accedere alla modalità di registrazione dello scenario, poi **premete nuovamente a lungo l'icona Scenario Remoto**. Senza apportare nessun cambiamento, lo Scenario Remoto registrerà il messaggio "**nessuna azione**", il che significa che **la precedente registrazione sarà cancellata** e **la configurazione sarà riportata allo stato iniziale**. Ora è possibile registrare un nuovo scenario come spiegato nel paragrafo precedente.

ILEVIA S.R.L.

Quartiere Prè, nr.45 IT–36061

Bassano del Grappa (ITALIA)

Skype: ilevia.italy | Tel.: +39 0424 480034

E-mail: info@ilevia.com | www.ilevia.com